**WebDKP v4.7**

by SnGa

A continuación, se describirán los cambios realizados en dicha versión, la cual está basada en la versión oficial 3.6 con las adaptaciones realizadas en la última versión oficial 4.0. El informe puede estar sujeto a modificaciones.

Funciones Eliminadas:

* **Zerosum DKP, Points EP/GP y Tiers**: Se eliminó toda función y todo elemento relacionado por desuso de las mismas. La configuración disponible en el sitio oficial con respecto a estas funciones ya no afecta al funcionamiento del addon.

Elementos Eliminados:

* Comandos !main, !off, ¡!need, ¡!greed: ya no son requeridos al no tener una función relacionada.
* Comandos !startbid, !stopbid, !list: ya no son requeridos por ineficiencia.

Funciones Agregadas:

* **WebDKP Options**: Se agregó una extensión como parte fundamental y necesaria para el correcto funcionamiento del WebDKP, la cual tendrá un fuerte impacto sobre él y se requiere loguear con todos los personajes de una cuenta antes de personalizar las opciones del addon.
* **Configuración Global**: A partir de esta actualización, todas las opciones, datos de registros y otras variables serán almacenadas en su extensión para que estos sean iguales en todos los personajes que se encuentren en una misma cuenta.
* **GUI Language (Solo WebDKP)**: Se agregó un sistema de múltiples lenguajes (Ingles por Defecto), con la posibilidad de ampliar a más idiomas en un futuro. Todos los textos, comandos y demás cadenas de caracteres fueron traducidos a los idiomas disponibles.
* **Compatibilidad Ampliada**: Se recuperó las modificaciones realizadas en la versión oficial 4.0 y se las incorporo y se las adapto para que el addon pueda ser utilizada normalmente en varias ediciones del juego (Classic, TBC, LK, Cataclysm).
* **Registro de Inestabilidad (Sindragosa)**: Se almacena y se imprime en pantalla los contragolpes de las explosiones del debuff de inestabilidad de los jugadores, cuantos stacks de inestabilidad y/o sacudida mística tenían en el momento y el daño y/o muerte por contragolpe.
* **Registro de Muertes (Fatality)**: Se anuncia, se almacena y se imprime en pantalla la muertes de los jugadores en todo momento y duración de la instancia, de igual forma que el original addon *Fatality* (Quien murió, que o quien lo mato, con que lo mato y en qué momento).
* **DKP Casino**: Los jugadores podrán apostar un cierto monto de DKP utilizando los comandos !casino # / !casinoall y luego tipear /dados para intentar multiplicar la apuesta. En caso de arrepentirse, puede tipear !cancelar para anularla. El usuario podrá personalizar los valores involucrados en el mismo.
* **Borrado Automático de Registros**: Se implementó un sistema que elimina de manera automática los registros viejos de Fatality y Sindra con respecto a una duración definida por el usuario. Este sistema se puede activar o no, y en caso de estarlo, se puede configurar la duración máxima de los registros (se eliminarán solamente los que ya tengan dicha duración cumplida).

Elementos Agregados:

* *Porcentaje entre !bid*: Separa los !bid de los jugadores con una cantidad basada en un porcentaje de la oferta anterior. Puede ser desactivado y es posible modificar dicho porcentaje.
* *Canal de ¡bid / !casino / !cancelar*: Permite ser utilizado ya sea por banda o por susurro.
* *Excepción al uso del !bidall:* El comando no respeta el porcentaje entre ofertas.
* *Multifunción del comando !bid*: Permite usar el !bid sin cantidad, al llegar a un cierto monto DKP, para aumentar a la siguiente cantidad mínima. Puede ser desactivada y es posible modificar el monto a llegar antes de sea activado el !bid automático.
* *Multiplicador de Award*: agregado En ventada de confirmación de asignatura de ítem.
* Botón *Limpiar Ofertas*: Agregado para limpiar la ventana de Bidding y reiniciar las ofertas.
* *Ofertas Anónimas*: Los jugadores podrán ofertar por un ítem (únicamente por susurro) de manera anónima, es decir, los anuncios relacionados a la subasta no contendrá el nombre del jugador. Puede desactivarse.
* *Descuentos Directos*: a través de la ventana de los registros de Fatality y Sindra se podrá realizar sanciones a los jugadores directamente desde el mismo registro, con la opción de personalizar el monto de la sanción.
* *Funciones con Shift + Click*: Permite que al abrir la tabla DKP y los registros y otras ventanas al mismo tiempo, al realizar esta combinación sobre el botón de cerrar, se cerraran todas las ventanas abiertas. También al hacer esta combinación sobre los registros del Fatality o los del Award, linkeará la razón o motivo para poder verla con más detalle.
* *Buscar por Nombre*: Se agregó un buscador por nombres en la tabla DKP para facilitar la labor.
* Agregado anuncios varios para los jugadores:
  + !bid / !casino aceptado
  + !bidall realizado
  + Inicio y finalización de Evento (Subasta / Venta)
  + Reapertura de Evento (Subasta / Venta)
  + Apuesta realizada / anulada en el Casino
  + Anulación de award
* Agregado susurros varios para los jugadores:
  + Oferta / Apuesta rechazada, Oferta / Apuesta incorrecta
  + Oferta Superada, con posibilidad de desactivarlo.
  + Apuesta Aceptada, con instrucciones para continuar con el casino.
* Agregado comandos varios para los jugadores:
  + !actual: Devuelve al jugador el ítem que se está subastando / viendo actualmente.
  + !anterior: Devuelve al jugador el resultado de la subasta / venta anterior.
  + !casino # / !casinoall: Permite apostar DKP en el casino.
  + !cancelar: Permite anular una apuesta en el casino.
* Agregado mensajes varios para el usuario del addon:
  + Inicio y final de una Raid
  + Historial de apostadores del casino reiniciada
  + Captura de Dados en Eventos Activa
  + Historial de jugadores en espera reiniciado correctamente
* Agregado botones de acceso directo varios en la vantana DKP Table:
  + Ayuda
  + Fatality Log
  + Sindra Log
  + Award Log
  + Premios por Tiempo
  + Opciones
  + Ventana Bidding
  + Asistencias
  + Raid Guardadas

Funciones Modificadas:

* *Eventos Silenciosos*: Se ha incrementado el nivel de silencio, ahora el addon no hará ningún tipo de anuncio relacionado al evento activo, solo notificará por susurro a los jugadores que participen de ella.
* *Fatality: Anunciar Muertes*: Ahora se puede activar o desactivar los mensajes de banda del registro de muertes, independientemente si el registro está capturando datos o no.
* *Sindra: Anunciar Contragolpes*: Ahora se puede activar o desactivar los mensajes de banda del registro de inestabilidad, independientemente si el registro está capturando datos o no (en caso de estar activado, se requiere para ser anunciado que el contragolpe se haya producido de la perdida de al menos 5 marcas de inestabilidad acumuladas).
* *Alternar Registros*: Tanto los registros de Fatality y Sindra como los de Award y Raid serán separadas según la tabla DKP con la que estuvieron recopilando datos. En otras palabras, alternar entre tablas DKP también alternara entre los datos de los registros mencionados.
* *Reanudar Subasta*: Al reanudar una subasta se mantendrá el ultimo !bid más alto aceptado correctamente en la ventana Bidding.
* *Sistema de Ventas de Ítems Mejorado*: Permite transformar la subasta de ítems en un sistema de ventas. Los jugadores interesados podrán tipear ¡bid y automáticamente incluirá en la ventana Bidding, luego podrá decidir el ganador a través de /dados. También puede desfijar el precio y convertir el sistema nuevamente a una subasta pero con el precio inicial del ítem establecido por el hallado en su Loot Table.

Para ello, es necesario tener activado la Loot Table en las opciones de la página oficial y agregar desde allí los precios de los ítems. También puede definir dentro el addon el precio del ítem según su nivel y/o tipo.

* *Sistema de Asistencias y Registros de Raids Mejorados*: Ahora podrá registrar la asistencia al inicio de su Raid desde la pestaña Raid Status que está dentro de la ventana Tabla DKP, y finalizarla en cualquier momento sin importar si cambio a otro avatar. Esto le ayudara a realizar el seguimiento de asistencias de los participantes en cada Raid.

Modificaciones Menores:

* *Post Eliminación de un Award*: Ahora deshabilitará el cuadro de ingreso de nombres y las opciones \*\*Agregar\*\*, \*\*Eliminar\*\* y \*\*Deshacer award\*\* después de la eliminación de un award correctamente.
* *Código de Colores en la ventada de Bidding*: Los nombres de los postores se coloreará de acuerdo al tipo de oferta aceptada (verde para oferta normal positiva, roja/marrón para oferta normal negativa, naranja para !bidall)
* *Ajustes Visuales*: Se perfilaron de manera más prolija cuadros, botones, textos, etc. para una mejor experiencia de uso para el usuario final.
* Otros:
  + El Scroll de la lista de ofertas de Bidding ahora funciona como debe
  + Los dados ya no generan un !bid aparte (siempre y cuando el postor ya haya realizado un !bid)
  + Se imprime la clase del jugador postor en ventana de Bidding
  + Se actualiza correctamente la lista de DKP después de descheckear un filtro
  + Se agregó check: Tanks
  + Iniciar un evento e iniciar un roll ahora se finalización una a la otra de manera correcta
  + Se corrigió errores de clase de personajes con clientes en español
  + Editbox de jugadores en espera ahora puede autocompletarse desde la tabla DKP
  + Corregido error del Cap DKP, ahora funciona como debe

Nota del Editor: Puede que no todas las funciones y los elementos agregados, modificados o eliminados se encuentren nombrados en este documento. Se intentó nombrar y describir las importantes y destacables.